

강의계획서

프로 그램	그림책놀이	강 사	박희영
대상	초등 1,2학년	시간	11/18, 11/25, 12/2, 12/16 토요일 13:00~15:00
운영 목표	<ol style="list-style-type: none"> 1. 그림책을 읽고, 생각을 나누고, 공감하는 시간을 갖게 한다. 2. 바른 말, 고운 말을 연습하여 정확한 발음으로 자기의 생각을 다른 사람에게 말하게 한다. (발표력향상) 3. 그림책을 통해 상상력을 풍부하게 해준다.(상상력은 곧 창조력이다.) 4. 말과 글에 관심을 갖게 하여 총체적인 언어학습을 하게하고 독서에 대한 관심을 갖게한다. 5. 다양한 독후활동과 연계된 글쓰기를 통해 책과 친해질 수 있도록 한다. 		

회차	주 제	내 용	도 서
1회	친구	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 친구란 무엇일까요? - 친구 사귀는 방법 배우기 - 등장 인물에게 질문하기 - 핫시팅 토론 - 꼬리꽃에게 해주고 싶은 말은? 	[친구의 전설]
2회	역할극	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 등장인물의 성격 파악하기 - 발성과 구연 익히기 - 대화체 연습하기 - 역할극하기 - 전래놀이: 땅따먹기 	[팔죽할머니와 호랑이]
3회	편견	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 편견이란? - 털송송이와 마시멜롱의 입장 알아보기 - 나라면? - 함께 살아가기 위해 필요한 것은? - 보드 게임하기 	[이파라파 냐무냐무]
4회	장애인식개선	<ul style="list-style-type: none"> ▶ 장애인의 반대말은? - 안내견에 대해 알아보까요 - 장애인 이동권 - 베리어프리 영화보기 - 꽃눈이와 뿌꼬의 마음 들여다보기 	[조금 다른 꽃눈이]